**Windows Forms**

* **przekazywanie danych pomiędzy formularzami**
* **grafika**
* **obsługa zdarzeń**

**Przykład 1.**

Tworzymy aplikację „Wizytówka” (<https://github.com/kamandir82/programowanie_wizualne>):

* składa się z dwóch formularzy
* Form1 zbiera dane od użytkownika
* Form2 publikuje je w formie wizytówki
* umieszamy grafikę na Form1
* na Form2 dodajemy zdarzenie „hover”, tzn. tekst, nad którym znajduje się wksaźnik myszy zmienia kolor na czerwony
* na Form2 dodajemy zdarzenie: naciśnięcie klawisza „q” zamyka formularz

Obraz zawierający zrzut ekranu

Opis wygenerowany automatycznie

Obraz zawierający zrzut ekranu

Opis wygenerowany automatycznie

Obraz zawierający zrzut ekranu, mapa, tekst

Opis wygenerowany automatycznie

Obraz zawierający zrzut ekranu

Opis wygenerowany automatycznie

Obraz zawierający zrzut ekranu

Opis wygenerowany automatycznie

**Zadania do wykonania**

Opublikuj je na swoim koncie GitHub / Bitbucket: pw/lab4.

1. Stwórz aplikację naśladującą panel logowania, opartą na dwóch formularzach.
   1. wariant prosty – oprogramuj dla co najmniej dwóch użytkowników
   2. wariant trudniejszy – do sprawdzania haseł wykorzystaj hashowanie, np. md5
2. Stwórz aplikację „kostka do gry”. Na formularzu będzie prezentowana losowa wartość z przedziału 1-6. Nowe losowanie uruchamiamy klawiszem „r”. Dwukrotne kliknięcie na etykietę LPM spowoduje skopiowanie jej zawartośći do schowka.

**Podpowiedź:**



